

# RÈGLES DE LA COMPÉTITION

Le déroulement de la journée est donné à titre indicatif, et est susceptible d'être modifié par les organisateurs, en amont ou le jour même de la compétition.

Ce Championnat de France de Tir Virtuel est ouvert :

- ☞ *Uniquement aux personnes majeurs*
- ☞ *A l'ensemble des membres des forces de sécurité*
- ☞ *Ouvert aux proches des membres des forces de sécurité sous forme de parrainage*
- ☞ *Police-Action Solidaire, organisateurs de la compétition, peut éventuellement se porter parrain pour quelques personnes qui le souhaiteraient néanmoins cette option reste conditionnée par les organisateurs. (Pour tout renseignement complémentaire ; contacter directement Police-Action Solidaire).*

Pour des raisons d'organisations et de logistique et afin que cet évènement soit un bon moment de sport, les organisateurs souhaitent **un minimum de 20 participants** dans chaque ville où doit se dérouler les éliminatoires. Le calendrier des éliminatoires et les villes sont précisés à la fin de ce règlement. Dans le cas où malheureusement, il n'y aurait pas ce minimum de 20 participants, les organisateurs se réservent le droit d'annuler ladite compétition en lieu et place de la ville où doit se dérouler l'évènement.

Exemple : Si le 06 et 07 mai, il n'y a pas minimum 20 participants à Stiring-Wendel, cette date sera annulée pour cette ville...ainsi de suite pour les autres villes.

## **1. PHASE ÉLIMINATOIRE**

1.a) Chaque participant participera à l'ensemble des épreuves éliminatoires.

1.b) Chaque participant pourra s'échauffer sur un parcours Pratical Shooting qui ne sera pas comptabiliser dans la compétition.

1.c) L'ensemble des épreuves sont les suivantes :

### **■ Epreuve n°1 : Epreuve de vitesse et de discernement : le Carré**

Chaque participant sera face à un carré comprenant 16 chiffres. L'objectif sera de tirer sur chaque chiffre dans l'ordre croissant de 1 à 16 le plus rapidement possible. Le participant devra faire preuve de discernement car les chiffres seront mélangés à chaque fois. *Au cours de l'épreuve, si le participant touche un chiffre qui ne correspond pas à la suite logique ou bien qu'il met un impact hors cible, il se verra ajouté UNE SECONDE DE PENALITÉ.*

### **■ Epreuve n°2 : Pratical shooting**

Cette épreuve reprend strictement les mêmes règles que les parcours IPSC ou TSV. L'ordinateur calcul l'ensemble des données du tireur (vitesse, nombre d'impact en cible et hors cible, les pénalités, le temps...) pour donner un score final. C'est ce score final qui sera retenu. Toutes les cibles en forme de cartons ou silhouette papier devront être impactées 2 fois. Toutes les cibles métalliques en forme de bouteille ou ronde devront être touchées une fois.

Cette épreuve comportera 6 parcours différents et un parcours 1 CQC.

Les participants feront deux parcours différents à chaque fois soit

### ■ Epreuve n°3 : Steel Challenge

Cette dernière épreuve du championnat est une épreuve de rapidité. Chaque participant sera face à 5 cibles (4 blanches et une rouge). Le tireur devra impacter les 4 cibles blanches avant de tirer sur la cible rouge. Si le tireur venait à tirer sur la cible rouge avant d'avoir tiré les cibles blanches. Le parcours s'arrête automatiquement. Des secondes de pénalités apparaissent au-dessus des cibles.

#### **IMPORTANT : CALCUL DES SCORES**

**Pour le calcul final de la compétition, les organisateurs ont décidé d'additionner l'ensemble des épreuves n°2 moins les épreuves n°1 et n°3.**

**Pour pouvoir être retenue et invité à participer à la grande finale à Paris, il faudra obtenir le score le plus élevé**

## **2. PHASE FINALE**

La finale se déroulera **le 24 juin à Paris** avec l'ensemble des finalistes de chaque compétition

## **3. CONDUITE GENERALE**

Les participants devront se comporter de manière raisonnable, et maintenir une conduite polie et correcte envers les spectateurs, les membres de l'organisation, et ses représentants ou personnels, les officiels, ainsi que les autres joueurs. Les participants devront impérativement éviter toute insulte ou langage offensant et ce en toutes circonstances.

Tout comportement abusif et/ou incorrect, harcèlement et menaces incluses, est formellement interdit.

Toute action déconcentrant le joueur adverse est interdite. Il en est de même pour toute action jugée à l'encontre d'un autre joueur, d'un spectateur, d'un officiel ou n'importe quelle autre personne est formellement interdit. Aucun écart relatif aux simulateurs, les armes d'exercices ou tout autre équipement ne sera toléré. Toute action interférant avec le déroulement d'une phase de poule,

incluant mais non limité au bris volontaire d'une station de jeu, l'interruption du courant électrique est interdite.

#### **4. INTERRUPTION DE LA COMPÉTITION**

Si un parcours de tir est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et se verra perdre le bénéfice de son parcours par forfait. Si un parcours de tir est interrompu du fait d'une cause extérieure, telle qu'une erreur du simulateur de tir ou une perte de courant, le parcours sera de tir sera rejouer par le compétiteur.

Sans entrer en conflit avec les temps précédents, les participants pourront faire une réclamation auprès de l'arbitre de leur poule après le parcours de tir. Il appartiendra ensuite à l'arbitre de statuer sur cette réclamation.

#### **5. PROCESSUS DE JEU**

Les participants devront se rendre à l'endroit qui leur est indiqué pour disputer le duel et les deux parcours de tirs. À partir de ce moment, ils auront quelques minutes pour configurer leurs armes d'exercices en accord avec les règles décrites dans la section 7. Chaque participant se doit de vérifier le réglage de l'arme d'exercice avant le début de la première séquence de tir. Il ne pourra plus régler l'arme d'exercice une fois la première séquence tir terminée. A la fin de chaque séquence de tir, les participants devront lever la main pour appeler un officiel, qui notera leur temps, le nombre de cartouches tirées et les pénalités.

#### **6. MODIFICATIONS PAR L'ORGANISATEUR**

Toutes les règles sont sujettes à modification, sans qu'il soit impératif d'en prévenir les participants. Il est de la responsabilité des participants de connaître et comprendre les règles le jour du tournoi. Certains changements pourront être appliqués au format de la compétition ou aux règles le jour de la compétition si nécessaire afin de s'adapter à toute circonstance particulière.

#### **7. RÈGLES DE JEU**

Les joueurs ont 2 minutes afin de rejoindre leurs postes de tir une fois qu'il leur a été attribué sous peine d'être considéré comme forfait.

**La durée de jeu est de 4 minutes**

Les paramètres des différents parcours sont pré-réglés, aucune modification ne peut être apporté aux parcours.

Seul le meilleur temps est validé.

Il est enregistré directement sur le simulateur et sur la base de donnée des organisateurs en vue du classement générale.

Les premiers finalistes pourront remettre en jeu leur titre lors d'un prochain championnat et bénéficieront de la gratuité de l'inscription.

## **8. VIOLATION DU RÈGLEMENT**

Les organisateurs de la compétition pourront à tout moment sanctionner tout comportement qui leur paraît abusif et/ou fautif, ce qui inclut mais ne se limite pas à ceux décrits dans les sections 3 et 4. Cette sanction pourra aller du simple avertissement à l'exclusion totale de la compétition.

***IMPORTANT : Tous les parrains sont responsables des personnes qu'ils auront parrainées.***

***Exemple : Si vous êtes policier, agent de sécurité, vous êtes inscrit et que vous inscrivez votre fils ou votre fille (+ de 18 ans OBLIGATOIRE), en cas de problème lors de la compétition avec la personne parrainée, c'est le parrain responsable. L'attitude de la personne peut entraîner l'élimination directe des deux personnes.***

Cela s'applique aux joueurs comme aux spectateurs.

## **9. DÉBUT DES ÉPREUVES ET DE LA COMPÉTITION**

Les participants devront se présenter sur les lieux de qualifications à **08h30**.

La validation devra avoir été impérativement faite avant 9 h30 le samedi. Dans le cas contraire, les organisateurs pourront disqualifier le participant qui ne se sera pas présenté dans les délais.

## **10. CALENDRIER DES COMPÉTITIONS**

### **■ Metz (Stiring-Wendel) : 6 MAI**

<https://altv57.com>

Salle omnisports

1/3 Rue de l'Ingénieur Kind

57350 Stiring-Wendel

**Contactez : M Christophe BILIEU @+33 6 44 79 38 32**

### **■ Paris (Bonneuil-sur-Marne) : 13 MAI**

<https://crazypark.com/crazy-swat/>

Crazy Park

5 Route de l'Ouest

94380 Bonneuil-sur-Marne

**Contactez : @Marc Guigui**

### **■ Hyères : 20 MAI**

**Contactez :**

### **■ Proche de Lorient: 27 MAI**

<https://fast-simulateur-tir.fr>

salle omnisports Kelebert,

Rue de Gestel,

56530 Quéven.

**Contactez : @Frederic Actif F.A.S.T**

### **■ Lyon (Ecully) : 3 JUIN**

<https://sport-consulting.fr/simulateur-de-tir/>

Gymnase des cerisiers

4 Rue Jean Rigaud

69130 Ecully

**Contactez : @+33 6 60 40 16 70 le 3 juin**

■ **Montpellier (Vendargues) : 10 juin**

<https://sport-consulting.fr/simulateur-de-tir/>

Armurerie l'Arsenal

27 impasse des millepertuis

34740 Vendargues

**Contactez : @+33 6 86 43 95 77**

GRANDE FINALE  
LE 24 JUIN  
A PARIS

